

BORDEREAU D'EQUIPE

Date	Lieu	Heure	H	Compétition		Internat		Champ.		Coupe		Amical		L. Magnus		
			F	excel.	elite	D1	D2	D3	Loisir	u22	u18	u15	u13	u11	u9	aut

Equipe de :

Année	**Nom et Prenom**	**N°**	**Pos.**	**C.A.**

Lignes

Gardiens

1ère

2ème

3ème

4ème

Coach :

N°licence	Nom et Prenom

Signature du coach : (obligatoire)

Officiels d'équipe :

N°licence	Nom et Prenom	Fonction

Mode d'emploi

Année	Mettre les deux derniers chiffres de l'année de naissance du joueur
N°	Numéro de maillot dans l'ordre croissant
Pos.	Position sur la glace : G = Gardien, D = Défenseur, A = Attaquant
C.A.	C = Capitaine, A = Assistant-capitaine
Lignes	Ligne sur laquelle évolue le joueur, inscrire son numéro de maillot
Fonction	Facultative

Une équipe doit comprendre au début du match, au minimum 9 joueurs et 1 coach. Elle devra comprendre au début de la 2ème période au moins 10 joueurs dont 1 gardien, et 1 coach, faute de quoi elle sera déclarée forfait.
Une équipe comprend au maximum 22 joueurs dont 2 gardien de but.
Un joueur arrivant au cours du match peut prendre part au jeu au plus tard à l'engagement du 2ème tiers-temps s'il a été porté sur la feuille de match avant le coup d'envoi, et s'il figurait sur la liste des joueurs remise préalablement au secrétaire de match (art 1-5.1).

A REMETTRE 60 MINUTES AVANT LE COUP D'ENVOI AU SECRÉTAIRE DE MATCH ACCOMPAGNE DE LA LISTE DES LICENCES DES JOUEURS ET DU BANC POUR LE MATCH

Les rencontres à suivre en direct sur internet : **www.hockeyfrance.com**